**Pixel Knight (платформер)**

**Автор проекта:** Толоконцев Илья и Мясников Иван

**Идея проекта:** Создание игры в жанре платформера

**Реализация:** Игра состоит из скриптов main и objects, в директориях assets, levels, player, tiles, sounds находятся необходимые для работы файлы.

В скрипте objects находятся классы игрока, локации и мобов, а также функции для отображения текста и загрузки уровней. Там же реализованы настройка звуков, шрифта, загрузка спрайтов.

В скрипте main находятся главный цикл игры, функция сброса уровня, прогрузка фонов, реализация навыков, группы спрайтов, меню.

В папке assets лежат основные изображения.

В папке tiles лежат изображения плиток (мобы тоже считаются плитками)

В папке player лежат изображения анимации игрока.

В папке sounds лежат звуки действий и саундтрек.

**Применённые технологии и библиотеки:** *os, random, pygame, pickle*